

**MÓDULO DE EMPRENDIMIENTO (6 HORAS)****MODALIDAD:** ONLINE**CONTACTO:** adams@adams.es | 902 333 543**OBJETIVOS DEL CURSO**

Específicamente, estarán capacitados para:

- Efectuar un autodiagnóstico de sus condiciones como emprendedor, determinando sus carencias formativas y planteándose soluciones a las mismas.
- Concebir y desarrollar una idea de negocio realista.
- Conocer los trámites y demás obligaciones vinculados a la creación de una empresa y al lanzamiento de un negocio.
- Consultar y analizar los recursos y ayudas proporcionados por los organismos de apoyo técnico y financiero al emprendedor, tanto de carácter público como privado.

**PROGRAMA:****UNIDAD DIDÁCTICA 1. LA FIGURA DEL EMPRENDEDOR.**

- 1.1. Razones y objeciones para emprender.
- 1.2. Cualidades del emprendedor. Creatividad, autonomía, confianza en uno mismo, audacia, tenacidad, sentido de la responsabilidad, capacidad de liderazgo, espíritu de equipo.
- 1.3. Lo que hay que saber para emprender y llevar un negocio.
- 1.4. Autodiagnóstico de necesidades formativas. Recursos formativos.
- 1.5. Responsabilidades del empresario.

**UNIDAD DIDÁCTICA 2. LA IDEA DE NEGOCIO. EL PLAN DE EMPRESA.**

- 2.1. La idea de negocio: qué sé hacer que sirva para montar una empresa.
- 2.2. El mercado: análisis oportunidades. Una mirada al mercado exterior.
- 2.3. La forma de la empresa. Ventajas e inconvenientes de las diferentes formas jurídicas. Elección de la forma idónea. La franquicia.
- 2.4. Ámbito territorial del negocio. Negocios en Internet. Internacionalización.
- 2.5. Organización funcional de la empresa. Recursos humanos. Medios materiales y tecnológicos.

**UNIDAD DIDÁCTICA 3. EL PLAN DE VIABILIDAD EMPRESARIAL.**

- 3.1. Factores de éxito y fracaso. Valoración de los riesgos.
- 3.2. Viabilidad económica. Asignación de recursos. Rentabilidad y retribución de los factores.
- 3.3. Viabilidad financiera. Presupuesto de lanzamiento. El plan de financiación. Retorno de la inversión.
- 3.4. Fuentes y fórmulas de financiación.

**UNIDAD DIDÁCTICA 4. INTRODUCCIÓN A LOS REQUISITOS Y TRÁMITES PARA LA CREACIÓN DE EMPRESAS.**

- 4.1. Constitución jurídica de la empresa.
- 4.2. Permisos y licencias municipales.
- 4.3. Trámites fiscales, laborales y otras obligaciones formales.

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. ORGANISMOS Y PRESTACIONES DE APOYO AL EMPRENDEDOR.

- 5.1. Ventanilla Única Empresarial.
- 5.2. Oficina del emprendedor.
- 5.3. Viveros de empresas.
- 5.4. Instituto de Crédito Oficial.
- 5.5. Agencia Estatal de Administración Tributaria
- 5.6. Ministerio de Trabajo y Asuntos Sociales.
- 5.7. Directorio de Webs de apoyo al emprendedor.

## TEMPORALIZACIÓN

UNIDAD DIDÁCTICA	Total
UNIDAD DIDÁCTICA 1. LA FIGURA DEL EMPRENDEDOR	1 HORAS
UNIDAD DIDÁCTICA 2. LA IDEA DE NEGOCIO. EL PLAN DE EMPRESA	1 HORAS
UNIDAD DIDÁCTICA 3. EL PLAN DE VIABILIDAD EMPRESARIAL	2 HORAS
UNIDAD DIDÁCTICA 4. INTRODUCCIÓN A LOS REQUISITOS Y TRÁMITES PARA LA CREACIÓN DE EMPRESAS	1 HORAS
UNIDAD DIDÁCTICA 5. ORGANISMOS Y PRESTACIONES DE APOYO AL EMPRENDEDOR	1 HORAS
<b>TOTALES</b>	<b>6 HORAS</b>

## FORMACIÓN NECESARIA PARA ACCEDER CON ÉXITO AL CURSO

No requiere formación previa

## ESPECIFICACIONES

Curso Scorm. Ejercicios prácticos y Evaluaciones integrados en temario.

## HARDWARE NECESARIO Y PERIFÉRICOS ASOCIADOS

Ordenador y conexión a Internet

## SOFTWARE NECESARIO

- Acrobat Reader, versión 6.0 o superior, o Foxit Reader, versión 2.3
- Flash Player
- Java Sun (Google Chrome requiere la actualización 10 de la versión de Java)
- Reproductor de Windows Media Player a partir de la versión 9

## TIEMPO DE RESPUESTA

Los tutores pedagógicos atenderán a los alumnos en un plazo de 24 horas y los tutores de contenido en un plazo máximo de 48 horas en días laborables.

## SERVICIOS DEL CAMPUS VIRTUAL

- **Guía didáctica** En ella se marcan y explican las pautas, orientaciones y recomendaciones necesarias para el seguimiento y aprovechamiento adecuado del curso.

- **Contenidos.** Los contenidos de este curso han sido realizados por un equipo multidisciplinar, entre los que se encuentran expertos en la materia que se desarrolla, pedagogos, docentes y técnicos informáticos en desarrollos multimedia.

En este curso se ha buscado un equilibrio entre el necesario rigor técnico de los contenidos y una presentación atractiva e intuitiva que facilite el seguimiento del curso y que constituya una clara opción de aprendizaje, de manera que todo aquél que lo realice vea satisfechas sus expectativas: comprensión y asimilación de todo lo relacionado con las unidades desarrolladas y capacidad para aplicar estos conocimientos a la práctica diaria.

El temario de este curso tiene un **formato dinámico e interactivo**, en base al cual **podrás participar activamente en tu aprendizaje**. En la construcción del mismo se han utilizado una serie de iconos y links, que requieren tu participación en el descubrimiento de los contenidos, ya que deberás interactuar con los mismos para ver la información. De esta manera, el seguimiento del curso se convierte en una experiencia dinámica que requiere de una participación activa del alumno, lo que facilita la rapidez en la comprensión y uso de la información. Ello contribuye a conseguir que el curso resulte más entretenido y no debemos olvidar que el entretenimiento acrecienta el interés, el cual, a su vez, favorece la atención y concentración, que se traducen en mayores niveles de aprendizaje.

- **Actividades.** Hemos desarrollado ejercicios y casos prácticos interactivos, integrados en los contenidos, que fomentan la participación e interacción continua de los alumnos y permiten que vayas afianzando los conocimientos al mismo tiempo que los adquieres, con el fin de que llegues totalmente preparado a la evaluación final y la superes sin dificultades.

- **Tutores a disposición del alumno:** Un tutor de contenido experto en la materia que le resolverá las dudas concretas sobre el temario y los ejercicios.

Un tutor pedagógico que le ayudará y motivará a lo largo del curso. Se pondrá en contacto periódicamente a los alumnos informándoles de su estado de evolución y animándoles a finalizar con éxito el curso. También les informará de todo lo relativo al curso (información de interés, inclusión de documentación adicional en la biblioteca, etc)

Un tutor técnico o webmaster que resolverá cualquier problema técnico de acceso a la plataforma, registro de notas, etc.

- **Otros servicios.** Estos cursos disponen de tutorías, correo electrónico, biblioteca (donde se encuentran documentos formativos complementarios, como el manual del curso), chat, Faqs, agenda y calendario, Foro y otros servicios incluidos en el Campus Virtual.

